

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

PRESENTACION

de

HIPER-Juego ®

El Gran Juego de la Asistencia

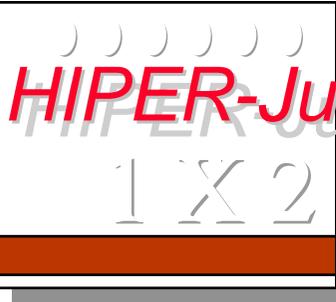
Nuevo Sistema de Marketing para la Mejora de Afluencia y Fidelización de Clientes a los Centros Comerciales, Tiendas y Comercios.

© CopyRight 1.995 Todos los Derechos Reservados
Registro de Propiedad Intelectual nº 35.137

HIPER-Juego ®

1 X 2

© CopyRight 1.995



HIPER-Juego

®

© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

INDICE

Empresas Promotoras

Enunciado de HIPER-Juego

¿ **Dónde se Juega ?**

¿ **Quién Juega ?**

¿ **Qué Premia HIPER-Juego ?**

¿ **Cómo se Juega ?**

La Tarjeta HIPER-Juego

Premios y Sorteos de HIPER-Juego

⊙ Bases de HIPER-Juego. Sorteos nacionales

⊙ Bases de HIPER-Juego. Sorteos HIPER-Juego

⊙ Bases de HIPER-Juego. Sorteos del Centro Comercial

Gestión del Marketing de HIPER-Juego

Alta del Titular de HIPER-Juego

Ventajas del Marketing de HIPER-Juego

⊙ Aumento de Afluencia

⊙ Sistema Unico de Fidelización

⊙ Información precisa de Perfiles de Asistencia

⊙ Otras Ventajas

Costes de Implantación de HIPER-Juego



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Empresas Promotoras de **HIPER-Juego**

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

- Posee todos los Derechos Reservados de Propiedad Intelectual, CopyRight 1.995 n° 35.137 de la Forma, Modalidad, Normas e Implantación de **HIPER-Juego**, así como de la marca registrada **HIPER-Juego** (R). Derechos inscritos y vigentes en todo el Mundo.
- Empresa Informática especializada en el Desarrollo e Implantación de Sistemas informáticos de Control de Presencia.

Ñ DATOS Y DECISIONES S.L.

- Empresa Informática y Consultora especializada en el Desarrollo e Implantación de grandes Sistemas informáticos de Gestión en entornos Industriales y Sectores de Aplicación Vertical.

NET-OIL S.A.

Red Telemática de EE.SS

- Empresa de Servicios Telemáticos.
- Especializada en el Desarrollo e Implantación de Sistemas extensos de Comunicación de Datos entre sistemas a través de red telefónica y cualquier topología.



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Enunciado de **HIPER-Juego**

- ❑ Conjunto de Premios y Sorteos basados en la acumulación de Puntos obtenidos por los Marcajes de Presencia y vales de compra que realizan los Usuarios y Clientes de Centros Comerciales, Tiendas o Comercios Franquiciados por **HIPER-Juego**, a través de:
 - ❶ la Tarjeta **HIPER-Juego** de Identificación electrónica.
 - ❷ los Terminales Electrónicos **HIPER-Juego** de captura de Marcajes de Presencia instalados adecuadamente en los Centros Comerciales Franquiciados.

- ❑ Los Marcajes de Presencia **HIPER-Juego** se realizan por el Titular de forma **gratuita** y por la mera Asistencia al Centro Comercial Franquiciado. Por medio de sus Marcajes de Presencia participa en tres tipos de premios:
 - ❶ Sorteos y Premios nacionales : **Lotería Primitiva, Bono-Loto, Gordo de Primitiva y Quiniela de Fútbol.**
 - ❷ Sorteos de Premios en metalico realizados por la Sociedad Gestora de **HIPER-Juego** a todos los Titulares.
 - ❸ Sorteos de Premios de cualquier naturaleza realizados por un **Centro Comercial** a traves de la Asistencia conocida de Titulares a su Centro.



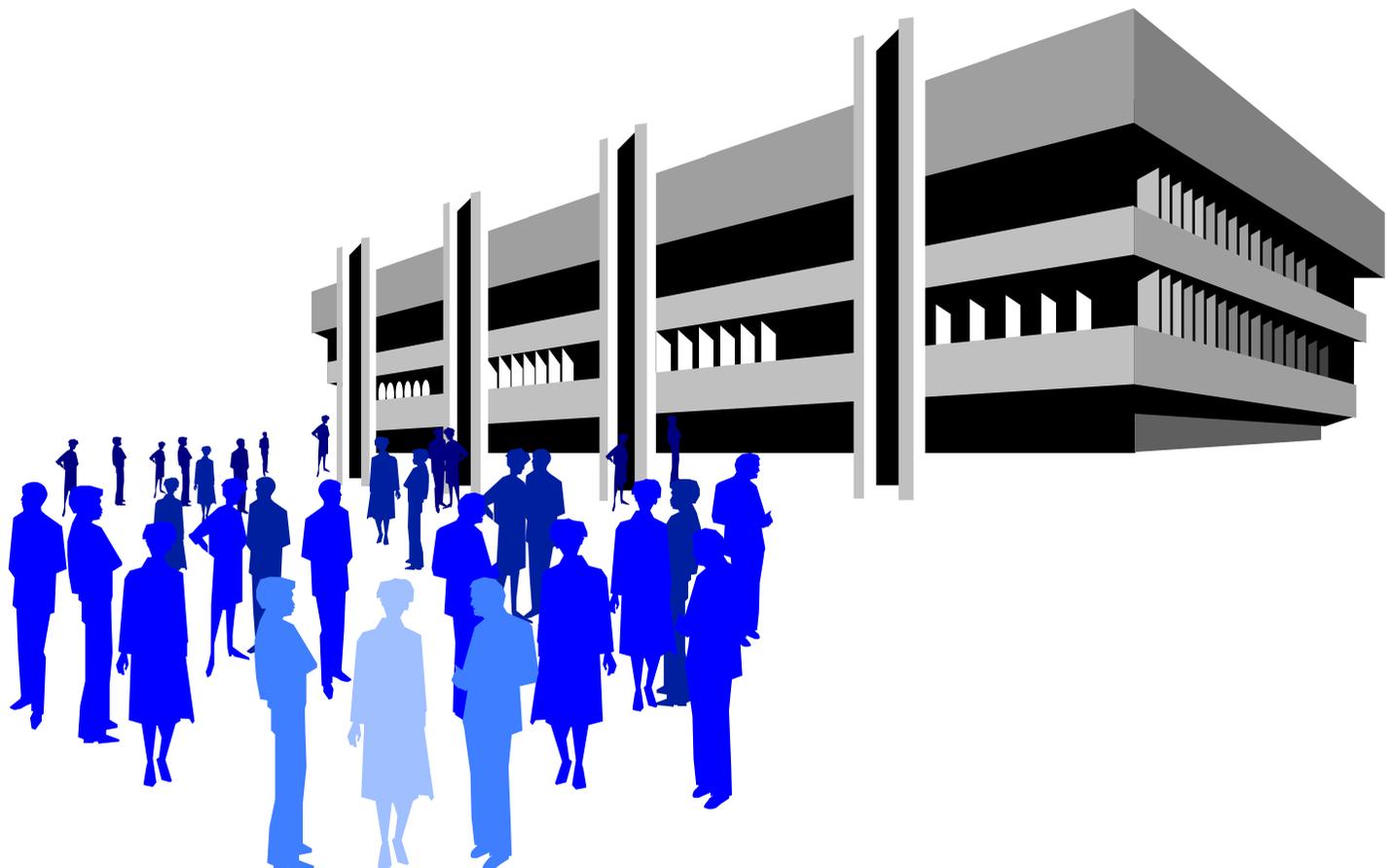
© CopyRight 1.995

®

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

¿ Dónde se Juega ?



- En los Centros Comerciales, Tiendas o Comercios que tengan suscrita la franquicia de instalación, utilización y publicidad del Juego **HIPER-Juego** con la Sociedad Gestora.
- Terminales y Tecnología **HIPER-Juego** instalados y funcionando en el Centro Comercial o Comercio.

HIPER-Juego

1 X 2

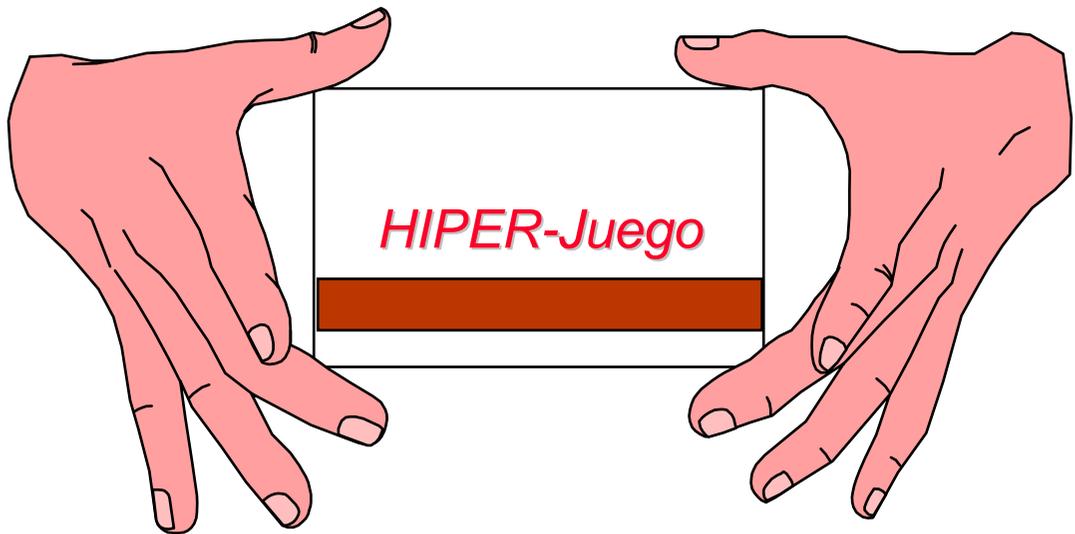
© CopyRight 1.995

®

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

¿ Quién Juega ?



- Cualquier persona, que asistiendo a un Centro Comercial o Comercio franquiciado, haya sido previamente inscrito o dado de Alta como Titular de **HIPER-Juego**, en cualquier Centro Comercial, Tienda o Comercio franquiciado.
- La inscripción en **HIPER-Juego** actualiza las Bases de Datos de la Sociedad Gestora con su Ficha Personal, asignación del código electrónico unitario y firma del Titular de la Aceptación de las Normas y Reglamento de **HIPER-Juego**.
- A partir de ese momento el Titular puede jugar en cualquier Centro Comercial franquiciado.

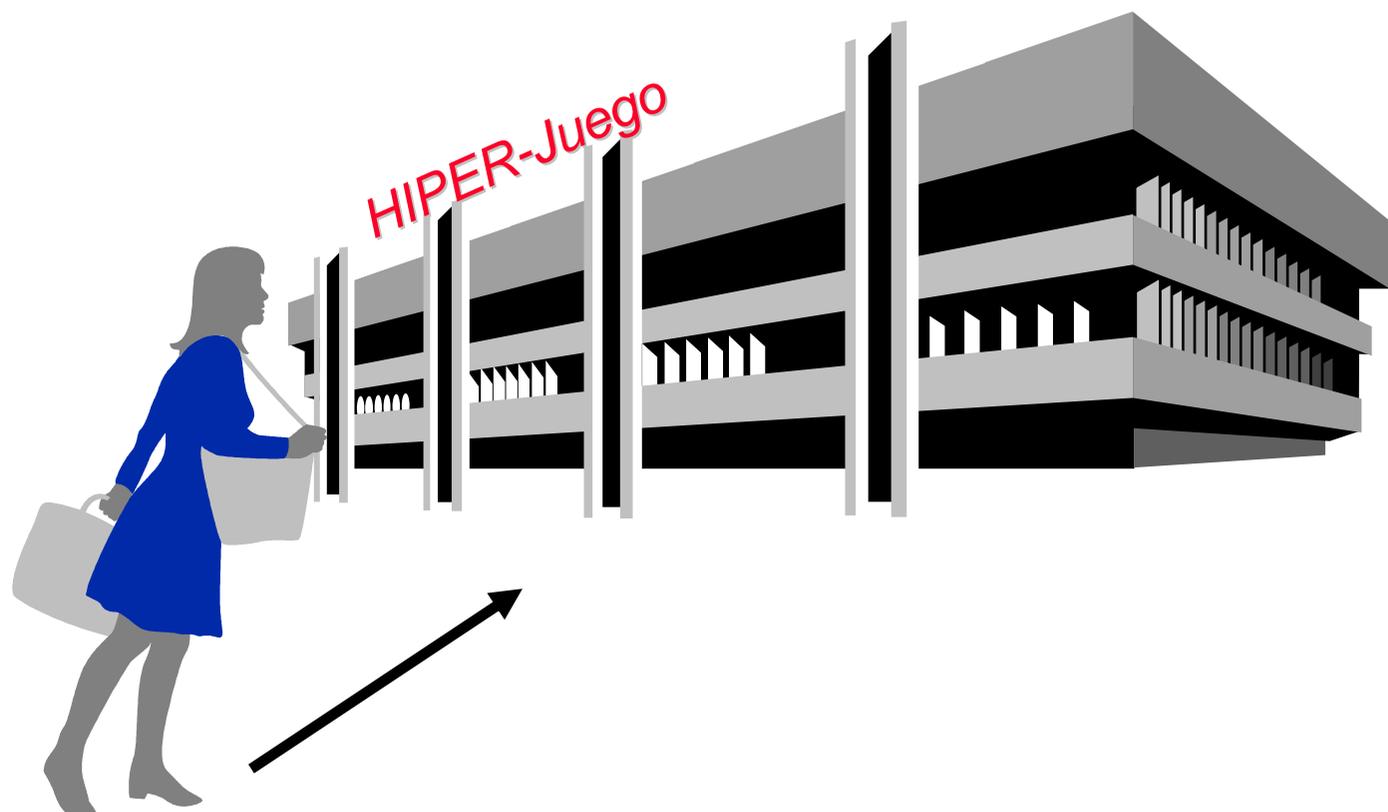


© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

¿ Qué premia **HIPER-Juego** ?



- **HIPER-Juego** Premia a una Persona por su **Asistencia y Compras** en un Centro Comercial, Tienda o Comercio franquiciado.
- La Asistencia es conocida por **HIPER-Juego** y el Centro Comercial a través de los **Marcajes de Presencia**, gratuitos, que realiza el Titular en el Centro Comercial con su **Tarjeta HIPER-Juego** en los **Terminales HIPER-Juego** instalados específicamente en los lugares adecuados del Centro Comercial.



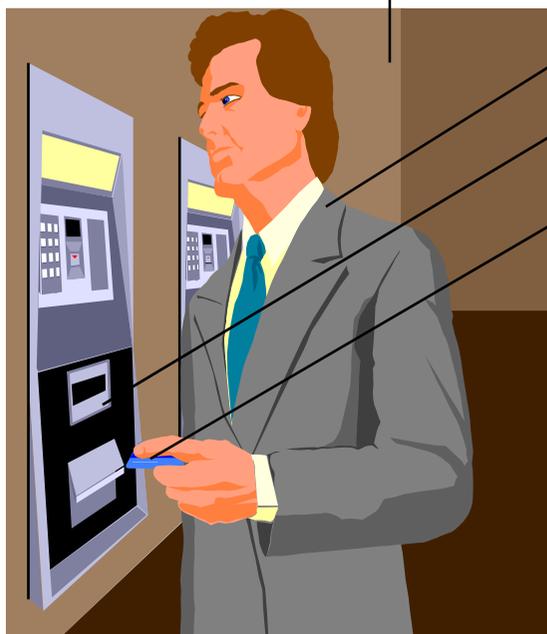
© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

¿ Cómo se Juega ?

Centro Comercial, Tienda o Comercio
Franquiciado por **HIPER-Juego**



Titular de **HIPER-Juego**

Terminal **HIPER-Juego**

Tarjeta **HIPER-Juego**

- Todos los marcajes realizados entre las 0h y las 15h en un mismo Centro Comercial y día, cuentan y valen 1 punto **HIPER-Juego**
- Todos los marcajes realizado entre las 15h 01m y las 24h en un mismo Centro Comercial y día, cuentan y valen 1 (otro) punto **HIPER-Juego**

- Por la mera **Asistencia** a un Centro Comercial o Comercio franquiciado por **HIPER-Juego**, el Titular marca su **Presencia** en los Terminales **HIPER-Juego**.
- Un pulsador, opcional, tras el marcaje, le permite obtener un comprobante, si lo desea, con Fecha y Hora, Código de Tarjeta y Centro Comercial.
- Según las bases del Juego, **Cuanta Más Presencia Más Puntos **HIPER-Juego**** , más probabilidad de premios.

HIPER-Juego

®

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

© CopyRight 1.995

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

La Tarjeta de **HIPER-Juego**



- Titular de la Tarjeta
- Número de Identificación
- Banda Magnética de Marcaje Electrónico



- Combinación Lotería Primitiva Bono-Loto y Gordo de Primitiva
- Quiniela de Fútbol
- Fracción Base de premio 1/300
- Teléfono de Asistencia a Clientes
Aviso de normas publicadas

- Tarjeta unipersonal de banda magnética de uso exclusivo para **HIPER-Juego**. Lleva impresa datos del Titular y apuesta simultánea y continua de sorteos y premios nacionales **Lotería Primitiva, Bono-Loto, Gordo de Primitiva y Quiniela de Futbol**.
- La Tarjeta permite al Titular realizar marcajes de Presencia en los Centros franquiciados. Con los marcajes de Presencia y en base a las Normas del Juego, publicadas con Acta Notarial, el Titular participa de forma gratuita a la expectativa de Premio en **SORTEOS NACIONALES, SORTEOS HIPER-Juego y SORTEOS del Centro Comercial**.

HIPER-Juego

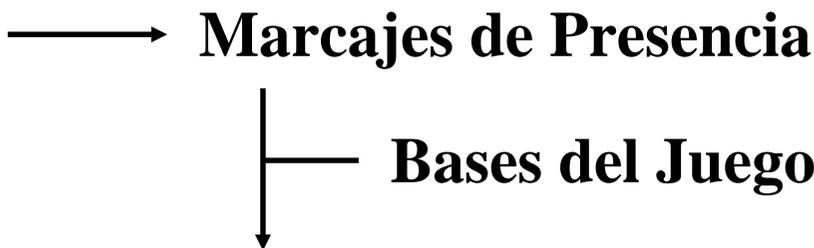
®

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

© CopyRight 1.995

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Premios y Sorteos de **HIPER-Juego**



Puntos **HIPER-Juego**

- Con los Puntos **HIPER-Juego** se participa en 3 paquetes de sorteos y premios:

- 1 Cada Tarjeta lleva impresa una combinación idéntica y constante de **Lotería Primitiva, Bono-Loto, Gordo de Primitiva y Quiniela de Fútbol**, a la que el Titular Juega y participa de forma continua. 300 Tarjetas llevan idéntica combinación, por lo que es **Fracción 1/300**. Todos los días hay algún Sorteo o Quiniela.
- 2 Sorteos de **Premios en Metalico** por **HIPER-Juego** al Código de Tarjeta unitaria. Premio por la Presencia en cualquier Centro Comercial franquiciado.
- 3 Sorteos de **Premios por un Centro Comercial** en concreto. Premio por la Presencia en dicho Centro.



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
 46111 ROCAFORT (Valencia)
 Tf: 96/131-22-10
 Fx: 96/131-21-99

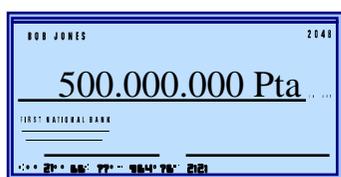
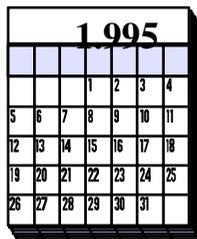
1 Bases de **HIPER-Juego**. Sorteos nacionales



DERECHO A PREMIO

- Una Tarjeta con combinación premiada en sorteo nacional **Diario o Semanal** (Bono-Loto, Lotería Primitiva, Quiniela de Fútbol) tiene **Derecho a Premio** si existe al menos 1 Marcaje de Presencia **HIPER-Juego** en cualquier Centro franquiciado en los 7 días anteriores a la fecha del sorteo con premio ,a contar a partir de las 24h del día anterior a la fecha del sorteo con premio.
- Una Tarjeta con combinación premiada en sorteo nacional **Mensual** (Gordo de Primitiva) tiene **Derecho a Premio** si existe al menos 1 Marcaje de Presencia **HIPER-Juego** en cualquier Centro franquiciado desde el 1º día del mes de la fecha del sorteo con premio.

Premia la Regularidad



CANTIDAD DEL PREMIO

- Una vez verificado el **Derecho a Premio**, la **Cantidad** del mismo se resuelve por prorrateo de **Puntos Acumulados** de cada una de las Tarjetas o Titulares.
- Los Puntos Acumulados (Marcajes de Presencia) se pueden aumentar con la presentacion, por parte del Titualr con Derecho a Premio, de vales justificantes de compra con fecha y hora coincidente y lógica con sus marcajes de Presencia en el Centro y hasta un máximo diario estipulado (Tabla de Conversión Ptas en Puntos)
- A los premios en metálico se les aplicarán las Retenciones e Impuestos Legales vigentes.

Premia la Frecuencia





© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

2 Bases de **HIPER-Juego**. Sorteos **HIPER-Juego**



DERECHO Y NIVEL PARTICIPACION SORTEO

- Cada Tarjeta tiene un Número único que Identifica al Titular de la Tarjeta.
- Periodicamente se publican sorteos de Premios en Metálico que se aplicarán a los marcajes de Presencia realizados en un periodo de tiempo.
- Por ejemplo “Sorteo **HIPER-Juego** de 5.000.000 Ptas durante el mes de Febrero”. Esto indica que participan los Titulares que hayan realizado marcajes de Presencia **HIPER-Juego** durante el mes de Febrero en cualquiera de los Centros franquiciados.
- Cada punto **HIPER-Juego** equivale a una unidad de probabilidad en el sorteo, cuantos más puntos más probabilidad.
- A los premios en metálico se les aplicaran las Retenciones e Impuestos Legales vigentes.
- Se premia la Asistencia y se premia MAS la mayor Asistencia.

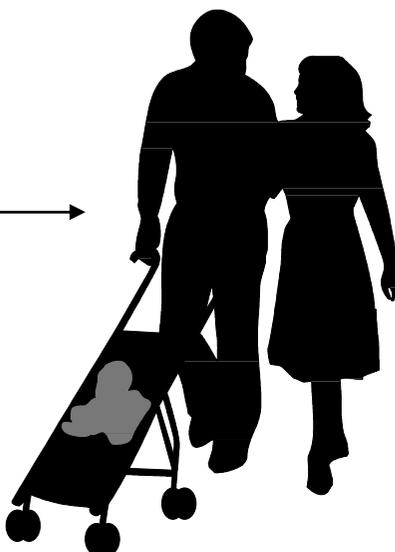


Marcajes realizados en todos los Centros franquiciados

SORTEO



← Acta Notarial



Publicidad **HIPER-Juego**
Premio Sorteado



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

3 Bases de **HUPER-Juego**. Sorteos de Centro



DERECHO Y NIVEL PARTICIPACION SORTEO

- Cada Tarjeta tiene un Número único que Identifica al Titular de la Tarjeta.
- Periodicamente cualquier Centro Comercial franquiciado, en sus propias campañas, publica sorteos de Premios de cualquier naturaleza que se aplicarán a los marcajes de Presencia realizados en un periodo de tiempo y solo en su Centro Comercial concreto
- Por ejemplo "Sorteo **HUPER-Juego** de un coche durante el mes de Febrero en el Centro Comercial "La Esperanza"". Esto indica que participan solo los Titulares que hayan realizado marcajes de Presencia **HUPER-Juego** durante el mes de Febrero en el Centro Comercial "La Esperanza" .
- Cada punto **HUPER-Juego** equivale a una unidad de probabilidad en el sorteo, cuantos más puntos más probabilidad.
- Se premia la Asistencia y se premia MAS la mayor Asistencia.



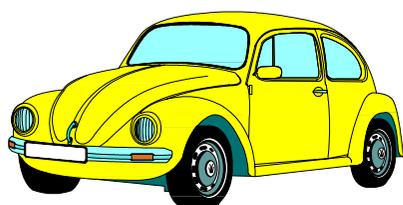
Marcajes de Presencia

HUPER-Juego

Marcajes realizados en UN Centro concreto

SORTEO

Acta Notarial



Publicidad HUPER-Juego
Premio Sorteado



HIPER-Juego

1 X 2

© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Gestión del Marketing de **HIPER-Juego**



Centro Franquiciado:

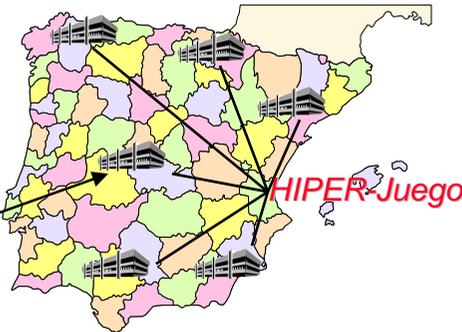
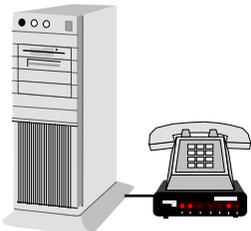
- Terminales **HIPER-Juego**
- Ordenador Colector
- Módem - Línea RTC

Marcajes del Titular:

- Centro Franquiciado

Alta de Titular:

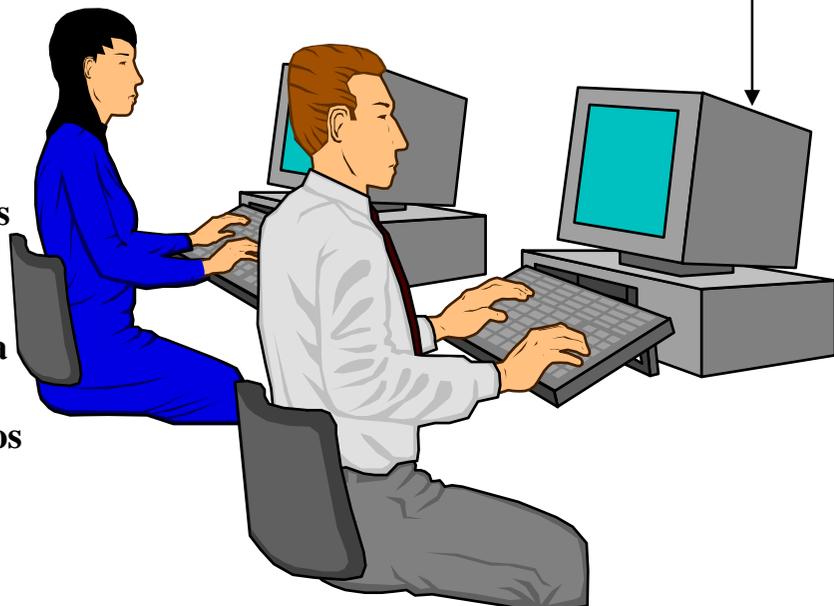
- Ficha Informática
- Tarjeta **HIPER-Juego**
- Folleto de Reglamento
- Teléfono de Asistencia



Red Telemática de **HIPER-Juego**

Sociedad Gestora **HIPER-Juego**

- Gestión de Sorteos
- Diseño de Premios
- Publicidad y Marketing directo
- Mantenimiento Red de Marcajes
- Telemática
- Asistencia a Centro Comercial
- Asistencia a Titulares de Tarjeta
- Centro de Cálculo y Estadística
- Informes de Marketing a Centros



HIPER-Juego

®

1 X 2

© CopyRight 1.995

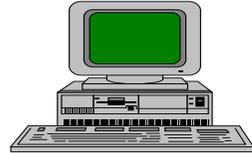
Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Alta del Titular de **HIPER-Juego**

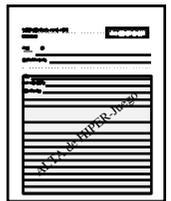
Ficha Informática

Nombre
Dirección
Teléfono
Fecha de Nacimiento
D.N.I. (si menor, un familiar)



Justificante de Alta

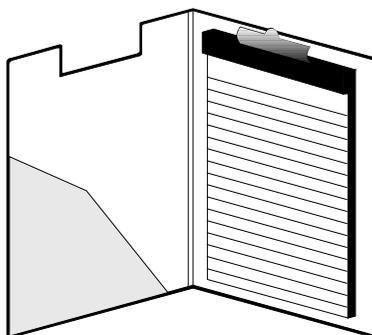
Comprobante firmado de Alta:
Número de Identificación Asignado
Firma de aceptación Normas del Juego
Fecha y Hora de Alta



❶ Tarjeta **HIPER-Juego**
Personalizada en el acto :
Titular, Código, Apuestas...



❷ Carpeta **HIPER-Juego**
Explicación del Juego
Reglas del Juego
Modos de Asistencia...



❸ Teléfono de Asistencia
Asistencia permanente a
Titulares de Tarjetas:
Premios, Sorteos, Apuestas,
Incidencias...
Centros franquiciados



HIPER-Juego
© CopyRight 1.995

1	7	16	1	1
			X	1
			2	X
			1	2
23	24	32	1	2
			1	1
			X	1

Combinacion Loteria Quiniela
Todos los dias Juega Partidos Domingo

902 32 33 34 Telefono Asistencia
Normas del Juego por Asistencia en Folleto HIPER-Juego

Fraccion
de
Premio
1/300

HIPER-Juego

®

1 X 2

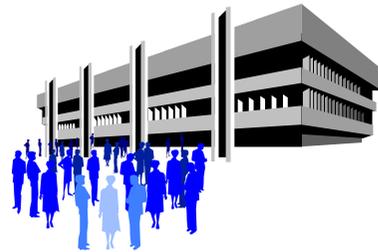
© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Ventajas del Marketing de **HIPER-Juego**

① Aumento de la AFLUENCIA



**Impacto
sociológico**

En amplias zonas de **intersección de población** ,entre Centros Comerciales, **HIPER-Juego** apoya y estimula la decisión de asistir al Centro franquiciado.

**Mejora
Afluencia**

En **igualdad de condiciones** entre Centros Comerciales (ofertas), la incentivación de **HIPER-Juego** apoya y estimula la decisión de asistir al Centro franquiciado.

10-15%

La expectativa de mejora de Afluencia en el Centro Comercial franquiciado se situa entre el 10-15 % tras Campaña Publicitaria inicial.

HIPER-Juego

®

1 X 2

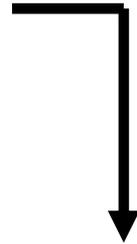
© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Ventajas del Marketing de **HIPER-Juego**

② Sistema Unico de FIDELIZACION



**FIDELIZACION
MEDIBLE**

**Incentivación
Exclusiva
a la
Asistencia**



HIPER-Juego

®

1 X 2

© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Ventajas del Marketing de **HIPER-Juego**

③ Información precisa de Perfiles de Asistencia



Perfiles de Asistencia

Radio de Influencia

ESTADISTICA



**Medidas
Cuantitativas
de
Asistencia**

**CENTRO
DE
CALCULO**

HIPER-Juego

®

1 X 2

© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

Ventajas del Marketing de **HIPER-Juego**

④ Otras Ventajas



RENTABLE

ORIGINAL

AUDITABLE

**Campañas
Publicitarias
Flexibles**

**Entendible
Grán Público**

**Facilidad
Aplicación**



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

COSTES DE IMPLANTACION

HIPER-Juego ®

El Gran Juego de la Asistencia

Nuevo sistema de Marketing para la mejora de Afluencia y Fidelización de Clientes a los Centros Comerciales, Tiendas y Comercios.

© CopyRight 1.995 Todos los Derechos Reservados
Registro de Propiedad Intelectual nº 35.137



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

COSTES Fijos por Centro Comercial

❶ FRANQUICIA de *HIPER-Juego* [®]

7.500.000 Pta + IVA
Cuota Unica

Contempla:

Derechos de Instalación
Utilización
Publicidad

❷ INSTALACION

8.000.000 Pta + IVA
Según materiales

Contempla:

Ordenador Central y modem
Aplicación Informática de Captura y Gestión
Aplicación Informática de Comunicación
30 Terminales de Captura
Instalación e Implantación
Formación y Puesta en Marcha

No cubre la Obra Civil



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

COSTES Variables por Centro Comercial

❶ 100 Pta + IVA /Mes x Tarjeta con Marcajes

Contempla:

Todas las apuestas diarias de sorteos nacionales

Lotería Primitiva

Bono-Loto

Gordo de Primitiva

Quiniela de Fútbol

Los Premios en Metálico de sorteos **HIPER-Juego**

Publicidad **HIPER-Juego de reclamo a Clientes**

Mantenimiento de todo el Sistema Tecnológico

Servicio de Asistencia a Titulares (Hot-Line)

Servicio de Asistencia al Centro Comercial

Gestión completa del Sistema

Información Estadística al Centro Comercial

Información de Perfiles y Radio de Influencia

Exenta de pago la Tarjeta sin Marcajes/Mes en el Centro



© CopyRight 1.995

Javier Ferrer Alos
MODELOS INFORMATICOS S.L.

c/ Jaime I el Conquistador,19
46111 ROCAFORT (Valencia)
Tf: 96/131-22-10
Fx: 96/131-21-99

COSTE Fijo del Titular de HIPER-Juego

❶ Alta de Titular 300 Pta. IVA incluido

Cuota Unica cada 2 Años

Renovación de Titular y Tarjeta a los 2 Años

Se realiza en cualquier Centro Comercial franquiciado

Contempla el Alta ó Renovación :

Derechos del Titular de HIPER-Juego

Tarjeta Magnética HIPER-Juego personalizada

Carpeta con las Normas y Reglamento de HIPER-Juego

Teléfono de Asistencia al Titular (Hot-Line)

Firma de Aceptación del Reglamento de HIPER-Juego

La Tarjeta Magnética caduca a los 24 meses (Renovacion)

Cubre :

1.- Las apuestas de sorteos nacionales de la Tarjeta

2.- La participación en sorteos HIPER-Juego

3.- La participación en sorteos por Asistencia a un Centro

Todo bajo las Normas y Reglamento del Juego